

Das Vektorprodukt

Ziel: Ein Produkt von Vektoren zu definieren, dessen Ergebnis ein Vektor

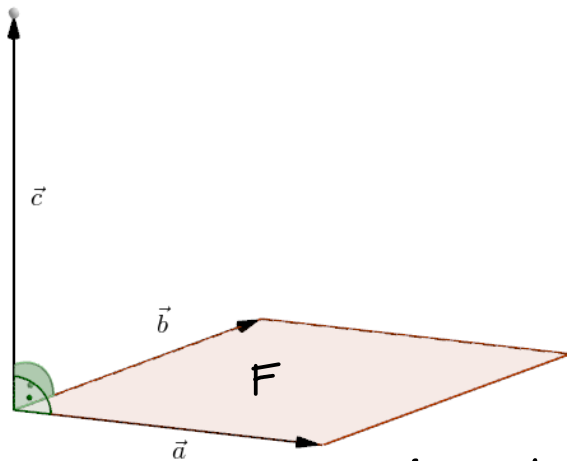
zum von Skalarprodukt unterscheiden

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$$

1. \vec{c} steht senkrecht zu \vec{a} und \vec{b} .

2. Der Vektor \vec{c} hat dieselbe Länge wie die von \vec{a} und \vec{b} aufgespannte Parallelogrammsfläche. (Betragsmäßig ohne Einheit)

3. Die Vektoren \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} bilden in dieser Reihenfolge ein Rechtssystem.



$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}$$

Beispiel:

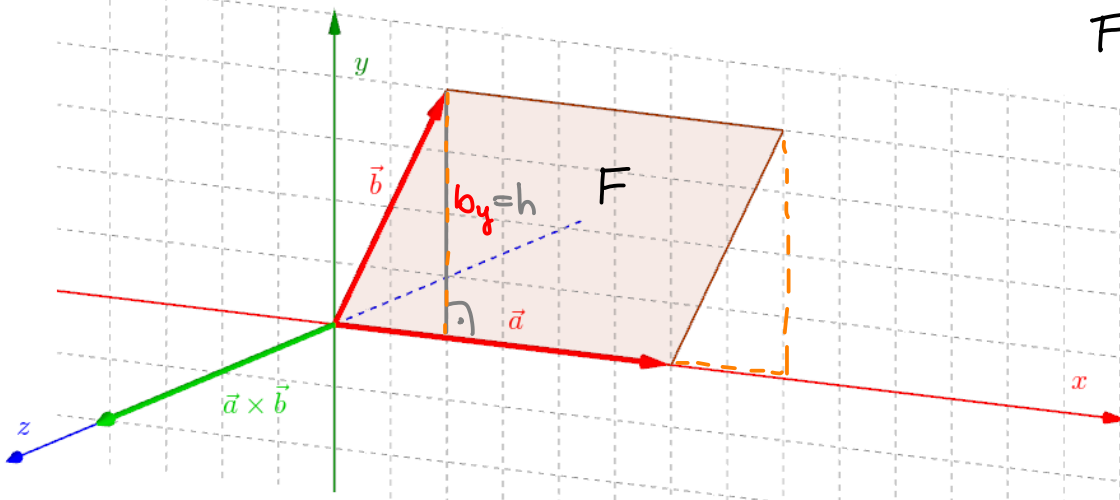
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 5 - (-3) \cdot (-1) \\ -3 \cdot 2 - 2 \cdot 5 \\ 2 \cdot (-1) - 1 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -16 \\ -4 \end{pmatrix}$$

Beweis:

$$1.) \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix} \stackrel{?}{=} a_x(a_y b_z - a_z b_y) + a_y(a_z b_x - a_x b_z) + a_z(a_x b_y - a_y b_x) \stackrel{\dots}{=} 0$$

2. / 3.

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix}$$



$$F = \|\vec{a}\| \cdot h = \|\vec{a}\| \cdot b_y$$

$$\sqrt{a_x^2 + 0^2 + 0^2} = a_x \cdot b_y$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ a_x \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ 0 \\ 0 \\ b_x \\ b_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot 0 - 0 \cdot b_y \\ 0 \cdot b_x - a_x \cdot 0 \\ a_x b_y - 0 \cdot b_x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ a_x b_y \end{pmatrix}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ a_x b_y \end{pmatrix} \right\| = a_x b_y = F$$

Es gilt $a_x \geq 0$ $b_y \geq 0$
 $\Rightarrow a_x \cdot b_y \geq 0 \Rightarrow \vec{c}$ zeigt
 in Richtung der positiven z-Achse
 \Rightarrow Rechtssystem.

HA auf Freitag Aufgaben (S. 51)

2. berechne $\vec{a} \times \vec{b}$

3. a) - c)

4. a), b)

5. mit Hilfe der Gesetze aus 3 und 4

(6. Erkläre die Formel geometrisch.)

(7.)

8 a)

9. berechne $\vec{AB} \times \vec{AC}$

↳ mit und ohne TR

11. 3 Arten: - Kollinearität
- Skalarprodukt
- Vektorprodukt

12. Mit Angabe einer Formel zur Berechnung

15.

16.

Aufgabe 3 c)

bilinearität des Vektorproduktes:

$$(u\vec{a}) \times (v\vec{b}) = uv(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\left(u \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \right) \times \left(v \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} \right) \stackrel{①}{=} \begin{pmatrix} ua_x \\ ua_y \\ ua_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} vb_x \\ vb_y \\ vb_z \end{pmatrix} \stackrel{②}{=} \begin{pmatrix} ua_y \cdot vb_z - ua_z \cdot vb_y \\ ua_z \cdot vb_x - ua_x \cdot vb_z \\ ua_x \cdot vb_y - ua_y \cdot vb_x \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{③}{=} \begin{pmatrix} uv(a_y b_z - a_z b_y) \\ \text{genauso} \end{pmatrix} \stackrel{④}{=} uv \cdot \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ \dots \end{pmatrix} = uv(\vec{a} \times \vec{b})$$

① Skalarmultiplikation (Vektor mal Zahl)

② Vektorprodukt

③ Distributivgesetz (für reelle Zahlen)

④ Skalarmultiplikation

Aufgabe 5

$$a) \quad (\vec{a} - \vec{b}) \times (\vec{b} - \vec{a}) \stackrel{3b)}{=} (\vec{a} - \vec{b}) \times \vec{b} - (\vec{a} - \vec{b}) \times \vec{a}$$

$$= \vec{a} \times \vec{b} - \vec{b} \times \vec{b} - \vec{a} \times \vec{a} + \vec{b} \times \vec{a}$$

$$= \vec{a} \times \vec{b} - \vec{0} - \vec{0} + \vec{b} \times \vec{a} = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{b} \times \vec{a}$$

$$\stackrel{*}{=} \vec{a} \times \vec{b} - \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

* Antikommutativgesetz: $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$

$$b) \quad (\vec{a} - 2\vec{b}) \times (\vec{a} + 2\vec{b}) = (\vec{a} - 2\vec{b}) \times \vec{a} + (\vec{a} - 2\vec{b}) \times 2\vec{b}$$

$$= \vec{a} \times \vec{a} - (2\vec{b}) \times \vec{a} + \vec{a} \times (2\vec{b}) - (2\vec{b}) \times (2\vec{b})$$

$$= \vec{0} - 2(\vec{b} \times \vec{a}) + 2(\vec{a} \times \vec{b}) - \vec{0} = 4(\vec{a} \times \vec{b})$$

mit und ohne TR

→ b) - d), 8 a), 11, 12 (inkl. Formel)

a:=[-5 3 3]	[-5 3 3]
b:=[1 5 8]	[1 5 8]
c:=[7 11 9]	[7 11 9]
ab:=b-a	[6 2 5]
ac:=c-a	[12 8 6]
crossP(ab,ac)	[-28 24 24]
norm([-28 24 24])	44

Zu Aufgabe 11: zeigen, dass drei Punkte auf einer Geraden liegen.

1. \vec{AB} kollinear zu \vec{AC}

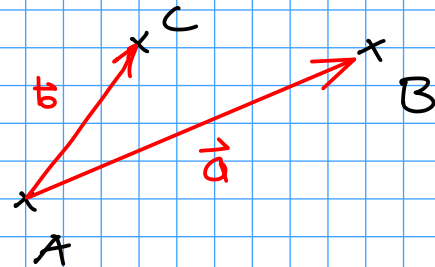
⇔ gibt es eine Zahl s
mit $s\vec{AB} = \vec{AC}$

2. $\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AC}\| \cdot \cos(0^\circ) = \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{AB} \cdot \vec{AC}$

$$\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AC}\| = \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{AB} \cdot \vec{AC}|$$

3. $\vec{AB} \times \vec{AC} = \vec{0}$

→ 8, 11, 12



HA: 8, 11, 12 a)

- + Auftrag für den 16. Januar 2017
- + Fragen zu den Hausaufgaben

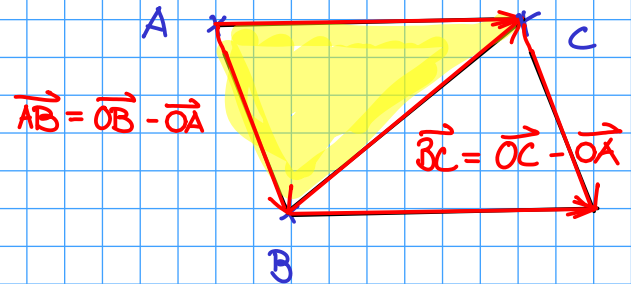
3D Fläche eines durch drei Punkt gegebenen Dreiecks

Bsp: $A(7|-3|1)$ $C(9|-3|1)$

$B(2|0|5)$

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} 9-7 \\ -3-(-3) \\ 1-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 2-7 \\ 0-(-3) \\ 5-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$



$$F_{\text{Parallelogramm}} = \|\vec{AB} \times \vec{AC}\| = \left\| \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 6 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{8^2 + 6^2}$$

$$= \sqrt{100} = 10$$

$$F_{\Delta} = \frac{F_{\text{Parallelogramm}}}{2} = \frac{10}{2} = \underline{\underline{5}}$$

$$F_{\Delta} = \frac{\|\vec{AB} \times \vec{AC}\|}{2} = \frac{\|\vec{BA} \times \vec{BC}\|}{2}$$

- | | | | |
|----|------------|-------|-----|
| 12 | b) ohne TR | 15. | 16. |
| | c) mit TR | (14.) | 17. |

Aufgabe 12 c)

$a := [-2 \ 11 \ 23]$	$[-2 \ 11 \ 23]$	$ab := b - a$	$[3 \ -4 \ -60]$
$b := [1 \ 7 \ -37]$	$[1 \ 7 \ -37]$	$ac := c - a$	$[3 \ -3 \ -64]$
$c := [1 \ 8 \ -41]$	$[1 \ 8 \ -41]$	$\text{crossP}(ab, ac)$	$[76 \ 12 \ 3]$
		$\text{norm}([76 \ 12 \ 3])$	77
		$\frac{77}{2}$	38.5

Abstand Punkt - Gerade (Aufgabe 15)

$$\|\vec{AB} \times \vec{AC}\| = F$$

$$h \cdot g = d \cdot \|\vec{AB}\| \quad \left(\begin{array}{l} \text{Grundseite mal Höhe} \\ \text{Fläche} \end{array} \right)$$

$$d \cdot \|\vec{AB}\| = \|\vec{AB} \times \vec{AC}\| \quad | : \|\vec{AB}\|$$

$$d = \frac{\|\vec{AB} \times \vec{AC}\|}{\|\vec{AB}\|}$$

